

# Ideen für sommerliche Temperaturen

Eis selber machen (für 4 Personen)



## Zutaten

- 2 Becher Joghurt
- 2 EL Milch
- 2 EL Honig
- 1 TL Vanillezucker

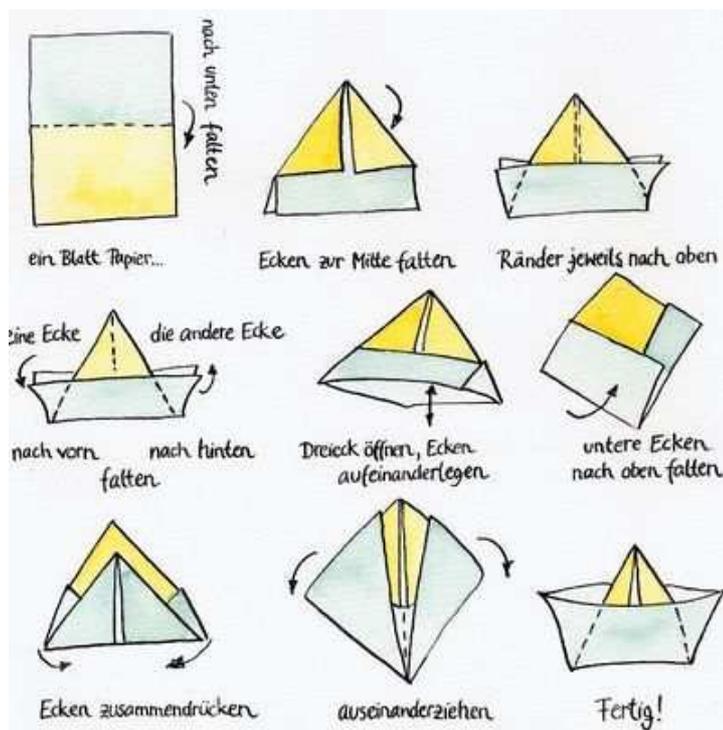
## Zubereitung

In einer Plastikschaale für das Joghurt Eis alle Zutaten gut vermengen.

Die Schale für mindestens 4 Stunden in das Eisfach stellen und öfters mit dem Schneebesen umrühren.

## Schiffe basteln

### Schiff falten



## Basteln aus Kork und Gummiringen



## Basteln aus Eierkarton



## Basteln aus Flaschenboden, Deckel von Schraubglas, Strohhalmen



## Wasserspiele



Für draußen: Es wird eine Plastikwanne im Garten aufgestellt und mit Wasser gefüllt. Jetzt können die Kinder hinzufügen, was sie gerne möchten: die Wanne wird zusätzlich mit Sand gefüllt, mit runden Kieselsteinen. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Dann wird die Wasserstraße bespielt. Oft wird gematscht, einfach durchgewatet und natürlich auch mit dem Wasser gespritzt.

Für drinnen gibt es die abgespeckte Variante: Eine Plastikwanne mit Wasser wird in der Badewanne aufgestellt und die Kinder spielen mit ihren Schleichtieren oder Playmobilfiguren darin. Stöcke oder Steine oder Rasierschaum können hier ebenfalls zum Einsatz kommen.

## Papier-Wimpelkette



Schönes Papier suchen, Wimpel in beliebiger Größe ausschneiden und an einen Faden kleben oder annähen. Die Kette draußen oder drinnen aufhängen.

## Steinideen

Passende Steine sammeln (wenn man diese nass macht, kann man die Farbe richtig gut erkennen)

Der erste Schritt ist, die Steine gemeinsam zu ordnen und zu sortieren. Nach der Größe und nach der Farbe oder der Form, ganz wie man will. Dies kann schon eine eigene Aktivität werden.

## Steine bemalen und Kunstwerke gestalten

Steine bemalen und verzieren, (es können flüssige, aber auch Farbstifte verwendet werden) verschiedene Formen legen und damit die Wohnung oder den Garten schmücken.



## Steinmänner stapeln



## Steinkäfer basteln



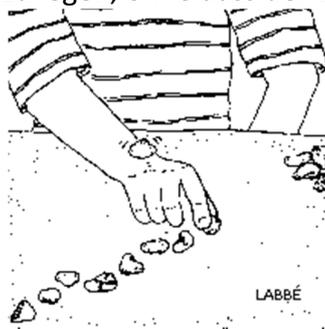
## Steine-Mikado



Bei diesem Spiel kann mitspielen, wer Lust hat und einen Platz in der Runde findet. Der erste Spieler wird ausgelost. Er versucht, so viele Steine wie möglich abzuheben, ohne dass sich ein anderer Stein bewegt oder gar herunterfällt. Dann ist nämlich der nächste Spieler an der Reihe. Wer zum Schluss die meisten Steine gesammelt hat, ist der Gewinner.

## Zwölf + Eins

Dieses Spiel ist nichts für zittrige Hände! Du legst 12 kleine Kieselsteine in einer Reihe vor dir auf den Tisch. Den 13ten Stein platzierst du auf deinem Handrücken. Jetzt versuchst du die Steine aufzunehmen und zu Seite zu legen, ohne dass der 13. Stein herunterfällt.



## Tic tac toe

Tic-Tac-Toe ruft man, wenn es bei diesem Spiel gelingt, eine waagerechte, senkrechte oder diagonale Dreierreihe zu bilden. Dafür zeichnest du zuerst das Spielfeld auf den Boden: ein Quadrat, das von je zwei senkrechten und zwei waagerechten Linien so unterteilt wird, dass neun gleich große Felder entstehen. Die beiden Spieler erhalten je fünf Steine und setzen abwechselnd - ohne dass hinterher geschoben werden kann - bis einer seine Dreierlinie zustande gebracht hat. Gelingt dies nicht, geht das Spiel unentschieden aus und muss wiederholt werden.



# Hüpfideen

## Steinchen werfen

Jedes Kind sucht sich einen Stein als Wurfmittel.

Welches Kind mit dem Spiel beginnen darf, kann ausgemacht werden, zum Beispiel mit einem Abzählreim.

Der Stein wird zuerst in das Feld mit der Nummer 1 geworfen. Trifft das Kind das Feld, darf es auf einem Bein loshüpfen oder "hickeln". Die 1 wird dabei überhüpft.



Es braucht

Mindestens zwei Mitspieler

Strassenkreide

Geeigneter Platz

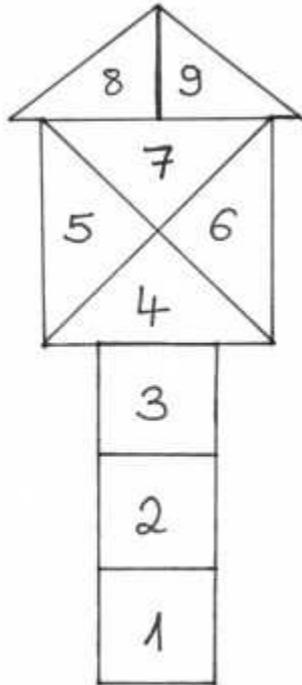
Stein als Würfel

Auf Feld 4 und 5 tritt das Kind mit beiden Beinen auf. Auf die 6 darf es wieder nur mit einem Bein und 7 und 8 sollte es erneut mit beiden Füßen betreten. Hier wird nun eine Drehung mit dem Körper gemacht, so dass das Kind wieder in Richtung der Nummer 1 zu stehen kommt und so wie es bis oben gehüpft ist, wieder zurück hickeln oder hüpfen kann. Wobei der Stein beim Zurückhüpfen aufgesammelt werden muss. Bei der 1 auf einem Bein und dann die 1 wieder überhüpfen.

Wenn es das nächste Mal an der Reihe ist, muss der Stein in die Nummer 2 geworfen werden, dann in die 3, die 4, u.s.w. bis zur 9.

Wer die 9 zuerst erreicht hat, ist Sieger.

## Briefhopse



Malt den Brief und die übrigen Kästen mit den entsprechenden Zahlen auf eine freie Teerfläche, das Pflaster oder ähnliches auf.

Nun verläuft das Hüpfspiel folgendermaßen:

Als erstes hüpfst ihr nacheinander mit beiden Beinen vom Kasten mit der Nummer 1 über die fortlaufenden Zahlen bis zu dem mit der Nummer 9 und zurück.

Nun auf dem rechten Bein hüpfend von Kasten 1 bis Kasten 4 hüpfen.

Mit gegrätschten Beinen zeitgleich auf die Zahlen 5 und 6 springen.

Auf dem rechten Bein hüpfend auf den Kasten Nummer 7 springen.

Erneut mit gegrätschten Beinen auf 8 und 9.

Jetzt ein Sprung bei dem ihr euch dreht und auf selbe Weise hüpfend zurück.

Danach das Gleiche hüpfend auf dem linken Bein.

Zum Schluss mit gekreuzten Beinen die Kästen 1 bis 4 springen.

Bei den Zahlen 5 und 6 mit gegrätschten Beinen springen.

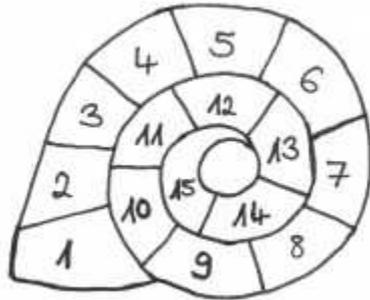
Auf Kasten 7 mit gekreuzten Beinen hüpfen.

Auf die Zahlen 8 und 9 wieder mit gegrätschten Beinen springen.

Nun umdrehen und das Gleiche zurück.

Ein kniffliges Hüpfkastenspiel, das viel Spaß macht!!!

## Hüpfschnecke



### Hüpfschnecke

Malt das Schneckenhaus mit Straßenkreide auf eine freie Teerfläche oder das Pflaster auf.

Der erste Spieler wirft einen Stein auf das Kästchen Nummer 1.

Er hüpft auf dem rechten Bein direkt auf das erste Feld. Dort schiebt er mit der Fußspitze des anderen Fußes (des linken) den Stein auf das nächste Feld weiter.

Auf diese Weise fährt er fort.

Tritt er mit seinem Fuß auf eine der aufgezeichneten Linien, muss er ausscheiden und der nächste Spieler ist dran.

So machen alle auf die gleiche Weise weiter.

Sind alle ausgeschieden, kommt wieder der Spieler, der begonnen hat, dran.

Er macht bei der Zahl weiter, bei der er ausgeschieden ist.

So verläuft das Hüpfspiel für alle Spieler.

Wer erreicht als Erster das leere Feld in der Mitte des Schneckenhauses und gewinnt das Spiel?